

“Allegato A”

Regolamento Torneo Online FORTNITE

PREMESSA

Questo regolamento è stato redatto dallo Staff di Videogames Party Srl. Solo il gruppo organizzatore (Staff) potrà essere incaricato di risolvere questioni e problemi riguardanti il regolamento, nessun singolo potrà emettere giudizi su eventuali controversie.

Il Torneo FORTNITE (di seguito “il Torneo”) si svolgerà sul titolo “FORTNITE” di Epic Games. Il Torneo sarà disputato in modalità Online.

Per partecipare è necessario essere muniti del gioco FORTNITE per la piattaforma indicata nel punto successivo.

1. PIATTAFORMA DI GIOCO

Nintendo Switch

2. MODALITA' D'ISCRIZIONE AL TORNEO

I partecipanti si iscriveranno al Torneo gratuitamente attraverso il sito www.fortnitetoswitch.it nella sezione “iscrizione” entro le date stabilite e secondo le procedure indicate nel regolamento del Concorso e meglio precisate sul sito del Concorso.

Per l'iscrizione è necessario possedere, oltre all'account Epic Games, un **account Discord** gratuito per unirsi al server del Torneo, (link disponibile sul sito del Concorso e inviato anche via mail all'atto di confermata iscrizione), dove giocatori e Staff interagiranno fra loro in tutte le fasi del Torneo. All'atto dell'iscrizione è indispensabile compilare tutti i campi in modo corretto. La mancata corrispondenza tra i dati inseriti e quelli reali potrebbe impedire il riconoscimento del player e l'esclusione dal torneo.

3. MODALITA' DI GIOCO

Il torneo si svolgerà in modalità **Battle Royale “Singolo”**.

4. MODALITA' DI ESECUZIONE DEL TORNEO

Le partite del torneo verranno giocate in un server privato, il codice per accedervi verrà comunicato poco prima dell'inizio del torneo attraverso il canale Discord ufficiale. Le date e gli orari delle varie fasi verranno rese note nel sito ufficiale del Concorso. Per inserire il codice personalizzato andare sulla modalità Battle Royale, selezionare in basso a destra Modifica, selezionare la modalità Singolo, premere il tasto relativo o selezionare in basso Opzioni personalizzate e inserire il codice fornito. Premere poi Accetta e infine Giochiamo! Verrete messi in attesa con altri giocatori in una stanza personalizzata.

Il torneo si dividerà in più fasi durante le quali si disputeranno le selezioni che porteranno alla finalissima. Ogni partecipante giocherà un minimo di 3 match durante i quali accumulerà un punteggio, dato dalla posizione raggiunta ed il numero di uccisioni (vedi sez.5), che gli permetterà di accedere o meno alla fase successiva. Il numero di giocatori che passeranno alla fase successiva verrà deciso dall'organizzazione sulla base del numero di iscritti e gironi che si verranno di conseguenza a comporre, e comunicato attraverso il sito e il canale Discord prima dell'inizio del torneo. Il tutto sarà finalizzato a selezionare n.60 finalisti che si giocheranno la conquista dei premi finali stavolta in 5 match e non più in 3 come nella fase precedente.

La competizione verrà gestita e seguita da un Admin che garantirà il rispetto delle regole, tutti i giocatori sono comunque tenuti a conoscere il regolamento e a segnalare eventuali irregolarità prima che il match abbia inizio, potrebbero infatti non essere accettati i ricorsi avvenuti a seguito di partite perse per evidenti irregolarità presenti già dall'inizio del match e non segnalate.

Dal momento in cui i contendenti accettano di giocare si assumono la responsabilità di aver verificato che tutte le condizioni di gioco siano conformi al regolamento e pertanto il risultato, salvo eccezioni che verranno valutate dall'organizzatore dell'evento, verrà omologato. Le modalità di esecuzione del torneo sono amministrate da un addetto membro dello Staff (Admin) e possono subire modifiche durante il torneo stesso sia in caso di imprevisti di varia natura sia per modellarsi meglio al numero degli iscritti.

Tali cambiamenti saranno comunque applicati a tutti i concorrenti in gioco senza compromettere in alcun modo l'imparzialità degli scontri e del torneo stesso, e verranno comunicati a tutti i giocatori prima di essere applicati.

5. CALCOLO PUNTEGGIO

Vittoria reale: 55 punti

2°: 49 punti - 3°: 46 punti - 4°: 43 punti - 5°: 40 punti - 6°: 37 punti - 7°: 35 punti - 8°: 33 punti - 9°: 31 punti - 10°: 29 punti - 11°: 27 punti - 12°: 25 punti - 13°: 23 punti - 14°: 21 punti - 15°: 19 punti - 16°: 17 punti - 17°: 15 punti - 18°: 13 punti - 19°: 11 punti - 20°: 9 punti - 21°: 7 punti - 22°: 5 punti - 23°: 4 punti - 24°: 3 punti - 25°: 2 punti - 26°+: 1 punto

Uccisione: +1 Punto

Nel caso che due o più players dovessero avere lo stesso punteggio finale, verrà preso in considerazione la somma totale delle uccisioni di ciascun player per decidere la posizione finale.

6. CODICE CONDOTTA

Haking, blasfemie, insulti, exploiting, ringing non sono tollerati.

Non sono permesse collaborazioni tra giocatori, pianificazione degli spostamenti, inviare o ricevere segnali (verbali o non verbali) per comunicare con giocatori rivali, rilasciare intenzionalmente degli oggetti perché siano raccolti da un giocatore rivale, farsi intenzionalmente eliminare da un avversario.

7. SANZIONI DISCIPLINARI

Gli Admin si riservano il diritto di escludere un player dal Torneo qualora il suo comportamento dovesse rivelarsi scorretto verso gli altri giocatori, gli admin e, più in generale, per comportamenti ritenuti antisportivi.

8. GESTIONE IMPREVISTI

Se l'interruzione della partita è causata da circostanze esterne come un problema tecnico o la mancanza di corrente elettrica etc, la sfida continuerà e al giocatore disconnesso verranno attribuiti ugualmente il punteggio ottenuto dal piazzamento e dalle uccisioni fatte al momento.

9. RECLAMI E CONTESTAZIONI

In caso di problemi di connessione o problemi legati alla Console o PC come malfunzionamenti e simili, i players dovranno contattare l'organizzazione prima dell'inizio del game per adoperarsi assieme al fine di trovare una soluzione. L'Admin ad ogni modo non è responsabile di eventuali imprevisti di questo genere.