

CONCORSO A PREMI “VGP FORTNITE VIRTUAL TOUR”

- REGOLAMENTO -

LA PARTECIPAZIONE AL PRESENTE CONCORSO È DA INTENDERSI GRATUITA.

1 - Dati identificativi del soggetto Promotore

Denominazione sociale: VIDEOGAMES PARTY SRL
Sede legale: Via Petrarca 45 – 09045 Quartu S. Elena (CA)
P. IVA e C.F.: 03458300922

2 - Durata

Il Concorso si svolgerà secondo i seguenti periodi:

-iscrizione ai Tornei: a partire dal **4 giugno 2021**

-inizio Tornei: a partire dal **29 giugno 2021**

-fine Tornei: entro il **24 ottobre 2021**

-periodo di assegnazione dei premi: entro il **30 novembre 2021** (“Periodo di Ratifica”).

3 - Ambito territoriale

Nazionale

4 - Destinatari

Tutti i residenti o domiciliati in Italia e Repubblica di San Marino.

5 - Scopo o Prodotti promozionati

Il Concorso a premio ha lo scopo di diffondere la cultura videoludica tra i partecipanti e di promuovere i marchi e i servizi della Società Promotrice.

6 - La Competizione

Il Concorso a premio si svolgerà attraverso 3 Tornei distinti su titolo **Fortnite** per Nintendo Switch. Per i dettagli specifici sul regolamento dei Tornei si veda l'allegati “A” alla fine del presente documento. I Tornei si svolgeranno attraverso delle sfide tramite Console da gioco e secondo i settaggi previsti dalle caratteristiche/regole del gioco che garantiranno parità di condizioni tra i partecipanti.

Il regolamento del Concorso e dei singoli Tornei sarà visibile anche sul sito internet del Concorso dedicato alla presente iniziativa raggiungibile all'indirizzo fortnitetoswitch.it.

7 - Modalità di svolgimento

Entrambi i Tornei si svolgeranno completamente online e prevedono nel dettaglio:

- **n.3 (tre) singoli Tornei** disputati in tre diversi periodi dove per ogni torneo verranno decretati i rispettivi vincitori.

Tutti i dettagli di partecipazione/svolgimento e le eventuali modifiche sui Tornei (date, durata e modalità di svolgimento) verranno comunicati attraverso il sito internet del Concorso e riassunti come di seguito.

8 - Date e durata Tornei*

DATE TORNEI (all'interno del periodo)	TORNEO 1	APERTURA ISCRIZIONI	CHIUSURA ISCRIZIONI
29 giugno – 11 luglio	1° Torneo FORTNITE	04 giugno	24 giugno

DATE TORNEI (all'interno del periodo)	TORNEO 2	APERTURA ISCRIZIONI	CHIUSURA ISCRIZIONI
7 settembre – 19 settembre	2° Torneo FORTNITE	12 luglio	1° settembre

DATE TORNEI (all'interno del periodo)	TORNEO 3	APERTURA ISCRIZIONI	CHIUSURA ISCRIZIONI
14 ottobre – 24 ottobre	3° Torneo FORTNITE	20 settembre	10 ottobre

***Le date esatte e ufficiali dei Tornei e di apertura/chiusura iscrizioni saranno rese note sul sito internet del Concorso e potranno variare rispetto alla presente tabella.**

9 - Modalità d'iscrizione

Per partecipare ai Tornei sarà necessario iscriversi tramite il sito internet del Concorso raggiungibile all'indirizzo fortnitetoswitch.it inserendo i dati richiesti nel form di registrazione e seguire tutte le indicazioni previste nel regolamento specifico dei Tornei (Allegati "A") e riportate anche sul sito del Concorso. Sarà possibile iscriversi a tutti e 3 i tornei salvo le limitazioni previste nel punto successivo.

9.1 - Dettagli sulla partecipazione

Il sito internet del Concorso sarà da considerare quale canale ufficiale della manifestazione dove i partecipanti potranno trovare tutte le informazioni utili ed aggiornate su tutto ciò che riguarda la competizione, come ad esempio le modalità di iscrizione e partecipazione, le date di inizio/fine dei Tornei e iscrizioni agli stessi e le eventuali modifiche o variazioni che potranno essere adottate per garantire il corretto svolgimento del Concorso, pur sempre garantendo parità di condizioni tra tutti i partecipanti e senza ledere eventuali diritti già acquisiti precedentemente alle modifiche.

Eventuali modifiche potranno riguardare le date e/o la durata dei singoli Tornei e/o dei periodi d'iscrizione e le modalità di svolgimento degli stessi per meglio uniformarsi al numero dei partecipanti o alla durata prevista per ogni singolo Torneo. Tali modifiche, nel rispetto al regolamento generale e specifico del gioco, saranno comunicate nei tempi e nei modi da garantire parità di condizioni tra tutti i partecipanti attraverso il sito internet del Concorso o per tramite, se necessario, delle figure preposte al controllo e corretto svolgimento dei Tornei.

Eventuali variazioni e/o modifiche messe in atto dagli organizzatori o decisioni prese durante i Tornei, saranno rimesse al loro insindacabile giudizio e dovranno essere accettati da tutti i partecipanti.

Limitazioni

Verrà prevista la seguente limitazione sulle partecipazioni a più tornei:

- i vincitori (1°-2°-3° classificato) del Torneo 1 non potranno prendere parte al Torneo 2
- i vincitori (1°-2°-3° classificato) del Torneo 2 non potranno prendere parte al Torneo 3

Potranno inoltre essere previste delle limitazioni sul numero totale dei partecipanti ed un tetto massimo sul numero degli iscritti qualora venisse definito nel regolamento specifico del gioco (Allegato "A") o comunicato in qualsiasi momento attraverso il sito del Concorso.

In caso di partecipazione da parte di un minore potrà essere richiesta dagli organizzatori del Torneo, una specifica dichiarazione autorizzativa da parte di un genitore/tutore in qualsiasi momento. In caso questa non venisse fornita entro i tempi richiesti, il partecipante potrà subire l'eliminazione dalla competizione e/o perdere il diritto di ricevere il premio nel caso ne risultasse assegnatario.

10 - Premi

I premi in palio previsti dal presente Concorso saranno assegnati secondo le tabelle di seguito, nel dettaglio nella **Tabella A** sono indicati i premi a favore dei vincitori dei Tornei e nella **Tabella B** quelli destinati ai primi 3 estratti tra tutti gli iscritti ai tornei. Si precisa che, per i premi a estrazione, in caso di iscrizione a più tornei, verrà considerata come singola registrazione.

TABELLA A

POS.	Q. TA'	PREMI TORNEO 1	TOT. IVA INC.
1° Class.	1	Monitor gaming AOC G2590FX	233 €
	1	Nerf Fortnite AR-L	70 €
	1	eShop card Nintendo	50 €
2° Class.	1	Console Nintendo Switch LITE	200 €
	1	Nerf Fortnite Pump SG	40 €
3° Class.	1	Videogioco Nintendo	50 €
	1	Nerf Fortnite SP-L	30 €

POS.	Q. TA'	PREMI TORNEO 2	TOT. IVA INC.
1° Class.	1	Monitor gaming AOC G2590FX	233 €
	1	Nerf Fortnite AR-L	70 €
	1	eShop card Nintendo	50 €
2° Class.	1	Console Nintendo Switch LITE	200 €
	1	Nerf Fortnite Pump SG	40 €
3° Class.	1	Videogioco Nintendo	50 €
	1	Nerf Fortnite SP-L	30 €

POS.	Q. TA'	PREMI TORNEO 3	TOT. IVA INC.
1° Class.	1	Monitor gaming AOC G2590FX	233 €
	1	Nerf Fortnite AR-L	70 €
	1	eShop card Nintendo	50 €
2° Class.	1	Console Nintendo Switch LITE	200 €
	1	Nerf Fortnite Pump SG	40 €
3° Class.	1	Videogioco Nintendo	50 €
	1	Nerf Fortnite SP-L	30 €

TABELLA B

POS.	Q. TA'	DESCRIZIONE	TOT. IVA INC.
1° Estratto	1	Monitor gaming AOC G2790PX	310 €
2° Estratto	1	eShop card Nintendo	100 €
3° Estratto	1	eShop card Nintendo	50 €

MONTEPREMI: il valore complessivo dei **24** premi, determinato in maniera presunta, è pari a **€ 2.479,00 (2.031,97 IVA esclusa)**.

10.1 - Specifiche generali sui premi

I vincitori non possono contestare il premio assegnato, né richiedere il valore corrispondente in denaro o il cambio/sostituzione per nessun motivo. Tuttavia, nel caso in cui il Promotore non sia in grado di consegnare il premio vinto o qualora non fosse più disponibile per motivi di forza maggiore indipendenti dalla volontà del Promotore, lo stesso potrà essere sostituito con un premio analogo di valore uguale o superiore.

11 - Modalità di assegnazione e consegna dei premi

Alla fine di ogni Torneo, verrà stilata la relativa classifica che decreterà i vincitori dei premi in palio, come da tabella descrittiva del precedente **punto 10**, ai quali verranno assegnati i premi in palio previsti dai singoli Tornei.

L'assegnazione di tutti i premi previsti dal Concorso (descritti nelle Tabelle A e B) avverrà alla presenza di un Notaio o del Responsabile della tutela del Consumatore e della fede pubblica o suo delegato della Camera di Commercio competente ai sensi dell'art. 9 del DPR 340/2001.

-L'assegnazione dei Premi a favore dei vincitori dei Tornei avverrà attraverso la ratifica di tutte le classifiche che renderà i risultati a tutti gli effetti definitivi. La ratifica delle classifiche di tutti i Tornei verrà effettuata congiuntamente entro il Periodo di Ratifica sopra indicato (30 novembre 2021), al termine del Concorso.

-L'assegnazione dei Premi di sorte, che avverrà contestualmente alle operazioni di ratifica delle classifiche, sarà effettuata attraverso un'estrazione dei premi in palio tra tutti coloro che si saranno iscritti al Concorso.

I Premi saranno consegnati (senza alcun addebito in relazione alle spese di spedizione) entro 6 (sei) mesi dal termine del Concorso e solo successivamente alle verifiche dei dati personali, richiesti a seguito della vincita.

La Società Promotrice non risponderà di ogni eventuale problema di spedizione dei Premi dovuto ad errore nella comunicazione dei dati personali da parte dei vincitori e/o ad errore o mancanza da parte del vettore.

Verranno estratte n.3 riserve da utilizzare, in ordine di estrazione, in caso di irreperibilità dei vincitori estratti o per ulteriori motivi non imputabili al Promotore.

12 - Comunicazione

Il Concorso potrà essere pubblicizzato sui siti internet di riferimento e sui canali social della ditta Promotrice, potrà inoltre essere pubblicizzato con ogni altro mezzo che verrà ritenuto utile per la diffusione della conoscenza del Concorso stesso.

13 - Accettazione del Regolamento

La partecipazione al Concorso comporta l'accettazione piena e incondizionata, da parte dei partecipanti, del presente Regolamento, delle meccaniche di partecipazione/svolgimento in esso contenute comprese eventuali modifiche che potranno essere apportate e dei termini e condizioni pubblicati sul sito del Concorso senza alcuna riserva, comprese le disposizioni sul trattamento dei dati personali citate nel presente Regolamento e nel sito del Concorso.

14 - Dichiarazione relativa al diritto di rivalsa

La società Promotrice dichiara di voler rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte prevista dall'art.30 del DPR del 29.9.73 n.600.

15 - ONLUS beneficiaria

Eventuali premi non assegnati saranno devoluti a: Comitato italiano per l'Unicef ONLUS – C.F. 01561920586.

16 - Garanzie e Adempimenti

Il Promotore dichiara che:

- Il regolamento completo sarà disponibile per tutti i partecipanti sul sito del Concorso.
- A garanzia dei premi promessi è stata prestata cauzione a favore del Ministero dello Sviluppo Economico mediante fidejussione per un importo pari al 100% dell'ammontare dei premi in palio.
- Il presente Concorso a premi si svolge nel rispetto del D.P.R. 26 ottobre 2001, n° 430.
- Il server di raccolta dei dati dei partecipanti per tramite del sito internet del Concorso e utili ai fini dell'iscrizione e partecipazione, è ubicato sul territorio nazionale.

La Società Promotrice, inoltre si impegna a:

- fornire copia del database con i dati di partecipazione agli organi competenti dietro semplice richiesta fatta al Rappresentante della Società Promotrice;
- Fornire, laddove necessaria e/o richiesta, una dichiarazione di assunzione di responsabilità sul corretto svolgimento del Concorso o fasi di esso e sul corretto funzionamento delle meccaniche di gioco utilizzate.
- Adottare tutte le misure utili e necessarie per la corretta tenuta dei registri di gioco e a garantire il regolare funzionamento del software utilizzato per la partecipazione ai Tornei.

Trattamento dei Dati Personali - Informativa resa ai sensi degli art. 13 e 14 del Regolamento (EU) 679/2016 ("GDPR")

Il Titolare del trattamento è Videogames Party S.r.l. ("**VGP**"), con sede legale a Quartu Sant'Elena (CA) in Via Petrarca 45, e tratterà i dati dei partecipanti raccolti nell'ambito del Concorso a premi nel rispetto della vigente normativa in materia di protezione dei dati personali, inclusi il GDPR e il D.lgs. n. 196/2003.

I dati personali raccolti saranno trattati con modalità sia manuali che elettroniche per le operazioni connesse alla partecipazione al Concorso a premi ovvero per attività di contatto dei partecipanti ai fini della gestione della loro partecipazione a mezzo e-mail e/o invio di messaggi e/o comunicazioni via SMS e/o MMS e telefono, chat e/o social network.

Il conferimento dei dati personali da parte dei partecipanti è facoltativo ma necessario per il perseguimento delle finalità elencate sotto; qualora i dati personali non vengano conferiti, VGP non potrà perseguire tali finalità. Oltre che direttamente presso l'interessato, i dati potranno essere raccolti anche presso terzi coinvolti nello svolgimento del Concorso.

I dati potranno essere trattati per:

- (1) Consentire ai partecipanti di registrarsi al sito internet del Concorso e di partecipare al Concorso e svolgere le attività a questo collegate, quali la programmazione delle sessioni di gioco, l'assegnazione dei premi e la loro consegna;
- (2) Rispondere alle domande dei partecipanti ed evadere le loro richieste di informazioni;
- (3) Previo ottenimento del consenso, consentire ai partecipanti di iscriversi a newsletter per l'invio – anche tramite sistemi automatizzati di comunicazione – di comunicazioni commerciali di natura informativa o promozionale in relazione ai servizi di VGP;
- (4) Adempiere a obblighi legali o regolamentari a cui VGP è soggetta;
- (5) Esercitare o difendere un diritto in sede giudiziaria;
- (6) Svolgere attività propedeutiche o connesse all'esecuzione di operazioni straordinarie come fusioni, acquisizioni e cessioni di rami d'azienda.

Il trattamento dei dati personali per le finalità di cui ai numeri (1) e (2) non richiede il consenso in quanto è necessario per dare seguito alle richieste dell'interessato, ai sensi dell'art. 6, c. 1, lett. b) del GDPR. Il trattamento dei dati personali per le finalità di cui al numero (3) richiede il consenso ai sensi dell'art. 6, c. 1, lett. a). Il trattamento dei dati personali per la finalità di cui al numero (4) non richiede il consenso in quanto è necessario per adempiere agli obblighi legali o regolamentari cui VGP è soggetta, ai sensi dell'art. 6, c. 1, lett. c) del GDPR. Il trattamento dei dati personali per le finalità di cui ai numeri (5) e (6) non richiede il consenso in quanto è necessario per il perseguimento dei legittimi interessi di VGP, ai sensi dell'art. 6, c. 1, lett. f) del GDPR.

Nel caso di partecipante minorenne, potrà essere richiesto un previo consenso al trattamento dei dati da parte di chi ne esercita la responsabilità genitoriale (genitore/tutore).

Il trattamento sopra descritto verrà effettuato per il tempo strettamente necessario alla realizzazione e gestione del Concorso o al perseguimento delle ulteriori finalità indicate sopra e comunque in conformità alle disposizioni normative vigenti in materia. Al termine del Concorso i dati personali dei partecipanti verranno cancellati o trasformati in forma anonima.

Ai fini del Concorso i dati saranno comunicati agli organi competenti e preposti nella gestione del Concorso a premi quali notaio o funzionario della CCIAA di competenza incaricati per l'identificazione dei vincitori e l'assegnazione dei premi e al Ministero di riferimento.

I dati potranno essere, altresì, comunicati a ulteriori soggetti - se esplicitamente previsto ed espressamente designati - quali responsabili del trattamento, di cui VGP si potrà avvalere per l'erogazione di taluni servizi connessi al Concorso i quali tratteranno i dati personali per le finalità sopra descritte nel rispetto dei principi di sicurezza e riservatezza.

I dati personali raccolti dei finalisti e vincitori del Concorso, quali nome/cognome/età/città di provenienza ed eventuali altri dati non considerati sensibili, potranno essere pubblicati sul sito internet del Concorso e sui siti internet e canali social del Promotore.

I partecipanti potranno esercitare, in qualsiasi momento, i diritti previsti dagli artt. da 15 a 20 del GDPR. In particolare, ciascun partecipante avrà il diritto di: essere informato sulle finalità e le modalità del trattamento dei suoi dati personali; accedere ai suoi dati personali e riceverne copia; rettificare i dati incompleti, inesatti o non aggiornati; cancellare i suoi dati personali; limitare il trattamento dei suoi dati personali, ove applicabile ai sensi del GDPR; opporsi al trattamento, in tutto o in parte, ove applicabile ai sensi del GDPR; ottenere la portabilità dei suoi dati personali, ove applicabile ai sensi del GDPR.

Nel caso in cui sia richiesto il consenso per il trattamento dei dati personali, potrà, altresì, revocare in qualsiasi momento il consenso già prestato, senza pregiudicare la liceità del trattamento basato sul consenso prestato prima della revoca. Per l'esercizio dei propri diritti i partecipanti potranno scrivere al Titolare del trattamento all'indirizzo e-mail privacy@vgpsrl.it. Inoltre, i partecipanti hanno il diritto di presentare un reclamo al Garante per la Protezione dei Dati Personali, nel caso in cui ritenga che siano stati violati i diritti di cui sei titolare ai sensi del GDPR.

Il Promotore
Videogames Party Srl

“Allegato A” Regolamento Torneo Online FORTNITE

PREMESSA

Questo regolamento è stato redatto dallo Staff di Videogames Party Srl. Solo il gruppo organizzatore (Staff) potrà essere incaricato di risolvere questioni e problemi riguardanti il regolamento, nessun singolo potrà emettere giudizi su eventuali controversie.

Il Torneo FORTNITE (di seguito “il Torneo”) si svolgerà sul titolo “FORTNITE” di Epic Games. Il Torneo sarà disputato in modalità Online. Per partecipare è necessario essere muniti del gioco FORTNITE per la piattaforma indicata nel punto successivo.

1. PIATTAFORMA DI GIOCO

Nintendo Switch

2. MODALITA' D'ISCRIZIONE AL TORNEO

I partecipanti si iscriveranno al Torneo gratuitamente attraverso il sito www.fortnitetoswitch.it nella sezione “iscrizione” entro le date stabilite e secondo le procedure indicate nel regolamento del Concorso e meglio precisate sul sito del Concorso.

Per l'iscrizione è necessario possedere, oltre all'account Epic Games, un **account Discord** gratuito per unirsi al server del Torneo, (link disponibile sul sito del Concorso e inviato anche via mail all'atto di confermata iscrizione), dove giocatori e Staff interagiranno fra loro in tutte le fasi del Torneo. All'atto dell'iscrizione è indispensabile compilare tutti i campi in modo corretto. La mancata corrispondenza tra i dati inseriti e quelli reali potrebbe impedire il riconoscimento del player e l'esclusione dal torneo.

3. MODALITA' DI GIOCO

Il torneo si svolgerà in modalità **Battle Royale “Singolo”**.

4. MODALITA' DI ESECUZIONE DEL TORNEO

Le partite del torneo verranno giocate in un server privato, il codice per accedervi verrà comunicato poco prima dell'inizio del torneo attraverso il canale Discord ufficiale. Le date e gli orari delle varie fasi verranno rese note nel sito ufficiale del Concorso. Per inserire il codice personalizzato andare sulla modalità Battle Royale, selezionare in basso a destra Modifica, selezionare la modalità Singolo, premere il tasto relativo o selezionare in basso Opzioni personalizzate e inserire il codice fornito. Premere poi Accetta e infine Giochiamo! Verrete messi in attesa con altri giocatori in una stanza personalizzata.

Il torneo si dividerà in più fasi durante le quali si disputeranno le selezioni che porteranno alla finalissima. Ogni partecipante giocherà un minimo di 3 match durante i quali accumulerà un punteggio, dato dalla posizione raggiunta ed il numero di uccisioni (vedi sez.5), che gli permetterà di accedere o meno alla fase successiva. Il numero di giocatori che passeranno alla fase successiva verrà deciso dall'organizzazione sulla base del numero di iscritti e gironi che si verranno di conseguenza a comporre, e comunicato attraverso il sito e il canale Discord prima dell'inizio del torneo. Il tutto sarà finalizzato a selezionare n.60 finalisti che si giocheranno la conquista dei premi finali stavolta in 5 match e non più in 3 come nella fase precedente.

La competizione verrà gestita e seguita da un Admin che garantirà il rispetto delle regole, tutti i giocatori sono comunque tenuti a conoscere il regolamento e a segnalare eventuali irregolarità prima che il match abbia inizio, potrebbero infatti non essere accettati i ricorsi avvenuti a seguito di partite perse per evidenti irregolarità presenti già dall'inizio del match e non segnalate.

Dal momento in cui i contendenti accettano di giocare si assumono la responsabilità di aver verificato che tutte le condizioni di gioco siano conformi al regolamento e pertanto il risultato, salvo eccezioni che verranno valutate dall'organizzatore dell'evento, verrà omologato. Le modalità di esecuzione del torneo sono amministrare da un addetto membro dello Staff (Admin) e possono subire modifiche durante il torneo stesso sia in caso di imprevisti di varia natura sia per modellarsi meglio al numero degli iscritti.

Tali cambiamenti saranno comunque applicati a tutti i concorrenti in gioco senza compromettere in alcun modo l'imparzialità degli scontri e del torneo stesso, e verranno comunicati a tutti i giocatori prima di essere applicati.

5. CALCOLO PUNTEGGIO

Vittoria reale: 55 punti

2°: 49 punti - 3°: 46 punti - 4°: 43 punti - 5°: 40 punti - 6°: 37 punti - 7°: 35 punti - 8°: 33 punti - 9°: 31 punti - 10°: 29 punti - 11°: 27 punti - 12°: 25 punti - 13°: 23 punti - 14°: 21 punti - 15°: 19 punti - 16°: 17 punti - 17°: 15 punti - 18°: 13 punti - 19°: 11 punti - 20°: 9 punti - 21°: 7 punti - 22°: 5 punti - 23°: 4 punti - 24°: 3 punti - 25°: 2 punti - 26°+: 1 punto

Uccisione: +1 Punto

Nel caso che due o più players dovessero avere lo stesso punteggio finale, verrà preso in considerazione la somma totale delle uccisioni di ciascun player per decidere la posizione finale.

6. CODICE CONDOTTA

Haking, blasfemie, insulti, exploiting, ringing non sono tollerati.

Non sono permesse collaborazioni tra giocatori, pianificazione degli spostamenti, inviare o ricevere segnali (verbali o non verbali) per comunicare con giocatori rivali, rilasciare intenzionalmente degli oggetti perché siano raccolti da un giocatore rivale, farsi intenzionalmente eliminare da un avversario.

7. SANZIONI DISCIPLINARI

Gli Admin si riservano il diritto di escludere un player dal Torneo qualora il suo comportamento dovesse rivelarsi scorretto verso gli altri giocatori, gli admin e, più in generale, per comportamenti ritenuti antisportivi.

8. GESTIONE IMPREVISTI

Se l'interruzione della partita è causata da circostanze esterne come un problema tecnico o la mancanza di corrente elettrica etc, la sfida continuerà e al giocatore disconnesso verranno attribuiti ugualmente il punteggio ottenuto dal piazzamento e dalle uccisioni fatte al momento.

9. RECLAMI E CONTESTAZIONI

In caso di problemi di connessione o problemi legati alla Console o PC come malfunzionamenti e simili, i players dovranno contattare l'organizzazione prima dell'inizio del game per adoperarsi assieme al fine di trovare una soluzione. L'Admin ad ogni modo non è responsabile di eventuali imprevisti di questo genere.